**Beobachtungsvorlage**

Mit der Beobachtungsvorlage können Sie Beobachtungsdaten in Räumen Ihrer Einrichtung erfassen. Sie ist ein Instrument, um mehr darüber zu erfahren, wo Menschen hingehen und was sie tun, wenn sie dort sind. Das Instrument kann Ihnen helfen, Ihre Heimatbasis zu verlassen und mehr über die genutzten (und ungenutzten) Bereiche Ihrer Einrichtung zu erfahren, um ein besseres Bild davon zu erhalten, wie die Räume zueinander in Beziehung stehen. Sie können diese Vorlage unverändert verwenden oder als Inspiration für die Erstellung eines eigenen Instruments zur Erfassung von Beobachtungsdaten nutzen.

Dieses Dokument enthält (1) die Vorlage und (2) ein ausgefülltes Beispiel. Die Vorlage enthält oben einen Bereich, in dem Sie den zu beobachtenden Raum skizzieren können. Markieren Sie auf dieser Fläche, wo Sie Personen im Raum beobachten. Sie können auch einen Schlüssel erstellen, der angibt, welche Tätigkeiten die Personen ausüben (z. B. einen Laptop benutzen, mit Büchern/Papier lernen usw.). Unter dem Skizzenbereich befinden sich Anmerkungen, die Ihnen helfen sollen, zusätzliche Informationen über den Raum zu erfassen. Einige der Anmerkungen dienen der Erfassung von Daten über die Nutzung des Raums. Andere Anmerkungen beziehen sich auf Daten über den Raum selbst, d. h. die räumliche Ausstattung und die Umgebungsqualität.

**Beobachtungsvorlage**

**Datum/Zeit: ­­­­­­­­­­­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Ort: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**MÖBEL**

**Sitzplätze** benutzt % \_\_\_ **vs.** ungenutzt % \_\_\_

Gruppe % \_\_\_ **vs.** Allein % \_\_\_

 Hart % \_\_\_ **vs.** weich (gepolstert) % \_\_\_

**Flexibilität** fest % \_\_\_ **vs.** beweglich % \_\_\_

**Anzeige** Projektor # \_\_\_\_ Monitor # \_\_\_\_

**Schreiboberfläche** Tafel # \_\_\_ bewegliches Whiteboard # \_\_\_\_

 Smartboard # \_\_\_ festes Whiteboard # \_\_\_\_

**Notizen:**

**TECHNIK**

**Verfügbarkeit**  Desktop # \_\_\_ Projizieren Gaming

 Drucken Kopieren Scannen

 WLAN ( J / N ) Sonstiges: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Nutzung** Desktop-PC # \_\_\_ Laptops # \_\_\_

 Steckdose # \_\_\_ Smartphone # \_\_\_

 Tablet # \_\_\_ Sonstiges: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Notizen:**

**UMGEBUNGSQUALITÄT**

**Tageslicht** Fenster Oberlicht Keins

**Akustik\*** Laut Gut Zu ruhig

 \* für Verwendungszweck

**Notizen:**

**WEITERE FAKTOREN**

**Nachbarschaften\*** Zentral am Campus An der Peripherie

 Überlaufbereich Sonstiges: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 \* Nachbarschaften, die zu den Aktivierungen des Raums beitragen

**Nuancierungen** Verwirrung Barrieren Verstopft

Skizzieren Sie das Layout und wo Leute sitzen

**NUTZENDE**

**Publikum** Studierende # \_\_\_ Wissenschaftler/Personal # \_\_\_

Andere (\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_) # \_\_\_

**Gruppengröße** Allein # \_\_\_\_\_ Zwei # \_\_\_

(3-6) # \_\_\_\_\_ (6-12) # \_\_\_\_ (12+) # \_\_\_\_

**Notizen:**

**AKTIVITÄTEN**

Sozial # \_\_\_\_ Meeting # \_\_\_\_\_ Telefonieren # \_\_\_\_

Schlafen # \_\_\_\_ Lesen # \_\_\_\_ Schreiben # \_\_\_\_

Computer # \_\_\_\_ Trinken # \_\_\_\_ Essen # \_\_\_\_

Spielen # \_\_\_\_ Sonstiges: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Notizen:**

**RAUM**

**Charakter** Ziel Zwischenstopp Durchgang

**Art** Lounge Café Korridor

Versammlung Sonstiges: **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Atmosphäre** Formell Informell Vielseitig

**Qualität** Neu/Renoviert Alt/Heruntergekommen

**Zugänglichkeit** Öffentlich Fachbereich/Gruppe Eingeschränkt

**Essensangebot** Selbstbedienung Kaffee/Bar/Snacks

Thekenservice Verkaufsautomaten

**Notizen:**